

Belote coinchée : règles de la coinche pour débutants

Mis à jour le 23 août 2026

Coinche, surcoinche, multiplicateurs de points : la belote coinchée expliquée pas à pas, avec exemples chiffrés et différences avec la contrée.

Coinche en bref : 4 joueurs · 8 cartes avant les enchères · contrat et couleur · coinche ×2 · surcoinche ×4.

Cette fiche suit le règlement de la belote coinchée de la Fédération française de Belote. Pour le contre et les méthodes de marque propres à la contrée, consultez les trois barèmes et exemples de la belote contrée.

Distribution et enchères

1. Le donneur distribue les 32 cartes avant les enchères : huit cartes par joueur, en 3-2-3, 3-3-2 ou 2-3-3.
2. À partir du joueur à droite du donneur, chacun annonce un contrat et une couleur ou passe.
3. Le minimum est 80 et les enchères progressent par dizaines, puis vient le capot.
4. Trois passes après une annonce ferment les enchères. Quatre passes d'entrée entraînent une nouvelle donne.

Coincher et surcoincher au bon moment

À son tour de parole pendant les enchères, un défenseur peut dire « Coinché ». On ne coinche pas après la clôture ni « à la volée ». La coinche fige le contrat ; l'équipe preneuse peut répondre « Surcoinché ». La coinche applique ×2 et la surcoinche ×4. Les extensions ×6 ou ×8 sont des variantes maison et ne font pas partie du règlement présenté ici.

Valeur des cartes

Rang	Atout	Hors atout
Valet	20	2
9	14	0
As	11	11
10	10	10
Roi	4	4
Dame	3	3
8 et 7	0	0

Les cartes et le dix de der forment une base de 162 points, arrondie à 160 pour la marque officielle. La belote-rebelote et les annonces suivent le traitement défini dans le règlement FFB.

Obligations pendant les plis

- Fournissez la couleur demandée.
- Sans cette couleur, coupez si l'adversaire est maître ; si votre partenaire est maître, vous pouvez défausser.
- Surcoupez si possible lorsqu'un adversaire a coupé.
- À l'atout demandé, montez si vous le pouvez.

Annonces en coinchée

Contrairement à la contrée FFB de référence, la coinchée FFB comprend les annonces. Elles sont déclarées au premier pli et montrées ensuite.

Annonce	Valeur
Tierce	20
Cinquante	50
Cent	100
Carré de Valets	200
Carré de 9	150
Carré d'As, 10, Rois ou Dames	100

La belote-rebelote vaut 20 points : dites « belote » sur la première carte Roi-Dame d'atout jouée, puis « rebelote » sur la seconde.

Calcul d'une donne coinchée

La coinche ne multiplie pas simplement les points de cartes réellement ramassés. Dans le calcul officiel simplifié, on additionne la base de 160 et le contrat :

- Coinche : $(160 + \text{contrat}) \times 2$.
- Surcoinche : $(160 + \text{contrat}) \times 4$.

Ainsi, un contrat de 100 coinché vaut 520 points : $(160 + 100) \times 2$. Le même contrat surcoinché vaut 1 040 points. Les annonces et la belote sont ensuite attribuées selon la matrice du règlement FFB ; le dix de der est déjà compris dans la base de la donne.

Contrat réussi ou chuté

Les preneurs doivent atteindre le contrat annoncé. S'ils le tiennent, leur camp reçoit la marque du contrat, multipliée en cas de coinche ou surcoinche. S'ils chutent, la défense reçoit cette marque. La belote-rebelote reste à l'équipe qui la détient selon le PDF FFB de référence.

Exemple complet

Nord-Sud annonce 100 à cœur. Est coinche à son tour ; Nord-Sud ne surcoinche pas. Après les huit plis, Nord-Sud atteint son contrat. La base coinchée est $(160 + 100) \times 2$, soit 520 points, avant l'attribution des annonces éventuelles selon la feuille de marque. Si Nord-Sud avait chuté, ces 520 points seraient revenus à Est-Ouest.

Erreurs fréquentes

- Distribuer seulement 5 cartes avant les enchères.
- Coincher une fois les enchères déjà closes.
- Multiplier uniquement les points de cartes réalisés.
- Oublier les annonces prévues par la coinchée FFB.
- Ajouter des multiplicateurs $\times 6$ ou $\times 8$ à une partie annoncée comme FFB.

FAQ : belote coinchée

Quand peut-on coincher ? À son tour de parole pendant les enchères, avant leur clôture.

Combien vaut un contrat de 100 coinché ? 520 points avec la formule $(160 + \text{contrat}) \times 2$.

Peut-on surcoincher ? Oui. L'équipe preneuse répond à la coinche et le multiplicateur passe à $\times 4$.

Les tierces et carrés comptent-ils ? Oui dans la coinchée FFB présentée ici.

Combien de cartes reçoit chaque joueur ? Huit cartes, toutes distribuées avant les enchères.

Sources et liens cités

[règlement de la belote coincée de la Fédération française de Belote](#)