CARTES · BELOTE TÊTE-À-TÊTE

Belote tête-à-tête : règles à 2 joueurs

Mis à jour le 23 août 2026

Une variante maison cohérente de belote à deux : distribution complète des 32 cartes, talon d'atout, cartes centrales et calcul des points.

Belote à 2 en bref : une variante maison dite « belote découverte » · 8 cartes en main par joueur · 8 cartes au centre · 8 cartes pour choisir l'atout.

La Fédération française de Belote standardise le jeu à quatre, pas une règle unique à deux. Cette fiche décrit donc une adaptation complète et cohérente, inspirée de la belote découverte avec cartes centrales. Annoncez cette convention avant de jouer ; ne mélangez pas sa distribution avec une autre variante.

Matériel et objectif

Utilisez les 32 cartes de la belote classique. Chaque joueur joue pour lui-même. Le preneur doit obtenir strictement plus de points que son adversaire ; les valeurs de cartes, la belote-rebelote et le dix de der restent ceux de la fiche classique.

Distribution complète des 32 cartes

1. Distribuez 3 cartes puis 2 cartes à chaque joueur : chacun en a 5.
2. Placez au centre 2 paquets de 2 cartes : une carte cachée sous une carte visible.
3. Distribuez encore 3 cartes à chaque joueur : chacun en a maintenant 8 en main.
4. Placez 2 autres paquets identiques au centre. Il y a donc 8 cartes centrales : 4 visibles sur 4 cachées.
5. Les 8 cartes restantes forment le talon qui sert à proposer l'atout.

Vérification : 8 cartes en main × 2 + 8 cartes au centre + 8 cartes au talon = 32 cartes.

Choisir l'atout

Retournez la première carte du talon. Le non-donneur parle d'abord : il prend cette couleur ou passe, puis le donneur choisit. Si les deux passent, retournez la carte suivante du talon et recommencez jusqu'à ce qu'un atout soit choisi. Les cartes du talon déjà révélées restent hors du jeu de la donne ; le nombre de points réellement joués varie donc avec le moment de la prise. Pour une marque parfaitement comparable d'une donne à l'autre, convenez plutôt que la prise doit intervenir dans les deux premières cartes ou redistribuez.

Jouer les cartes en main puis au centre

Le non-donneur entame. Tant qu'un joueur a des cartes en main, il joue depuis sa main. Lorsqu'il n'en a plus, il joue l'une de ses cartes visibles au centre. La carte cachée placée dessous est alors retournée et devient disponible pour un tour suivant.

- Fournissez la couleur demandée si possible.
- Sinon, coupez à l'atout si vous le pouvez.
- À l'atout, montez si possible.
- Le gagnant d'un pli entame le suivant.

Ordre et valeur des cartes

Rang	Atout	Hors atout
Valet	20	2
9	14	0
As	11	11
10	10	10
Roi	4	4
Dame	3	3
8 et 7	0	0

Belote-rebelote et annonces

Roi et Dame d'atout dans les cartes jouables d'un même joueur valent 20 points : dites « belote » puis « rebelote » au moment de les jouer. Les tierces et carrés sont facultatifs dans cette adaptation ; pour débuter, jouez sans eux afin de ne pas confondre la variante maison avec la règle classique avec annonces.

Compter les points

Additionnez uniquement les cartes effectivement jouées, puis ajoutez 10 points au dernier pli. Le preneur doit battre l'adversaire. Comme des cartes du talon peuvent rester hors jeu, le total n'est pas toujours 162 : c'est une conséquence explicite de cette convention. Jouez plusieurs donnes, en alternant le donneur, jusqu'au score décidé avant la partie, par exemple 501.

Conseils pour débuter

- Regardez les quatre cartes visibles du centre avant de choisir l'atout.
- Mémorisez la carte révélée sous chaque paquet.
- Gardez un atout pour reprendre la main au moment de passer aux cartes centrales.
- Notez le total de cartes effectivement jouées avant de vérifier le contrat.

FAQ : belote à 2

Est-ce une règle officielle FFB ? Non. C'est une variante maison complète, nommée ici belote découverte.

Où vont les 32 cartes ? 16 dans les deux mains, 8 dans quatre paquets centraux et 8 dans le talon d'atout.

Qui commence ? Le joueur qui n'a pas distribué.

Le total vaut-il toujours 162 ? Non dans cette convention, car les cartes du talon non utilisées restent hors jeu.

Quelle version apprendre en premier ? Si vous pouvez réunir quatre joueurs, commencez par les règles de la belote classique, qui sont standardisées.

Sources et liens cités

belote découverte avec cartes centrales