CARTES

# Mistigri : règles du jeu de cartes (Dame, paires, pioche)

Mis à jour le 24 mai 2026

Règles du mistigri : retirer les paires, piocher chez le voisin et éviter la Dame. Le jeu de cartes familial qui s'apprend en 5 minutes.

Le Mistigri (parfois écrit « mistigri » ou confondu avec la Salade vinaigrette) est un jeu de cartes familial où l'on évite de rester avec une carte unique en main, la Dame du mistigri. On retire les paires, on pioche une carte chez le voisin sans la voir, et le dernier joueur encore en jeu avec la Dame perd. Règles simples, parties rapides, idéal de 3 à 6 joueurs dès 6 ans.

Jeux de cartes proches : 7 familles (demander des paires), bataille (plus simple), président (se défausser de toute la main).

## Objectif et matériel

Objectif : se débarrasser de toutes ses cartes en formant des paires (deux cartes de même rang). Le perdant est celui qui reste avec la Dame restante : le mistigri.

Matériel : un jeu de 52 cartes.

Joueurs : 3 à 6 (4 est idéal). Durée : 5 à 15 minutes par manche.

## Préparation : la Dame mistigri

Avant de distribuer :

1. Sortez les 4 Dames du jeu.
2. Remettez une seule Dame dans le paquet (peu importe la couleur : c'est le mistigri).
3. Les 3 autres Dames restent hors jeu jusqu'à la manche suivante.

Il reste donc 49 cartes à distribuer (52  3). Certaines mains auront une carte de plus selon le nombre de joueurs : c'est normal.

## Distribution

Mélangez les 49 cartes et distribuez-les toutes, face cachée, autant que possible équitablement. Personne ne regarde les cartes des autres.

## Retirer les paires

Chaque joueur regarde sa main et pose face visible devant lui toutes les paires qu'il possède (deux 7, deux Rois, etc.). Un trio se décompose en une paire + carte seule ; un carré en deux paires.

Seule la Dame mistigri ne peut jamais former une paire : c'est la carte maudite.

## Déroulement

Le joueur qui a le plus de cartes en main commence (en cas d'égalité, le plus jeune ou tirage au sort). Ensuite le tour passe au joueur de gauche parmi ceux encore en jeu.

À son tour, le joueur actif :

1. Écarte sa main face cachée vers le voisin de gauche (le joueur suivant dans le sens horaire).
2. Ce voisin pioche une carte au hasard, sans la montrer aux autres.
3. S'il forme une nouvelle paire avec cette carte, il la pose immédiatement devant lui.
4. S'il n'a plus aucune carte, il est sorti, il ne participe plus au tour de pioche.

On continue jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul joueur avec des cartes en main : inévitablement la Dame mistigri seule ou avec des cartes impossibles à appairer.

## Fin de manche et perdant

Le dernier joueur encore en jeu : celui qui détient le mistigri : perd la manche. En tradition familiale, il reçoit un gage, distribue la manche suivante, ou cumule un point de pénalité.

On peut enchaîner plusieurs manches ; celui qui perd le plus de fois sur 5 manches perd la partie globale.

## Règles et étiquette

- On ne montre jamais sa main aux autres.
- La pioche doit être au hasard : pas de tri visible avant de présenter les cartes.
- Les joueurs déjà sortis ne piochent plus et ne sont plus ciblés.
- Quand il ne reste que deux joueurs actifs, l'un présente sa main, l'autre pioche : jusqu'à la fin.

## Variantes courantes

### Salade vinaigrette

Nom alternatif dans certaines régions : mêmes règles de paires et pioche, parfois avec un Valet ou un Roi unique au lieu de la Dame.

### Mistigri à 2 joueurs

Peu recommandé : retirer plus de cartes pour ajuster (ex. retirer aussi les 4 As) ou jouer avec 3 cartes cachées au centre en pioche commune.

### Plusieurs mistigris

Avec 6+ joueurs, certaines tables laissent 2 Dames dans le jeu : deux perdants par manche.

### Mistigri du voyage

En voiture : distribuer moins de cartes, paires annoncées à voix haute, pas de gage.

## Stratégie (oui, même au mistigri)

- Si vous avez beaucoup de cartes, présentez-les de façon uniforme pour ne pas guider la pioche.
- Quand vous piochez, vous « transférez » le mistigri : essayez de ne pas garder une main paire par paire si vous sentez la Dame.
- Mémoriser qui a pioche longtemps sans poser de paire peut indiquer qu'il cache une carte isolée.
- Plus la manche avance, moins il reste de refuge, la fin est souvent brutale.

## Erreurs fréquentes

- Oublier de retirer 3 Dames avant la donne, sans mistigri unique, le jeu n'a pas de perdant garanti.
- Poser une paire de Dames alors qu'une Dame est le mistigri : impossible ; une Dame seule reste toujours.
- Permettre de choisir la carte en la voyant, la pioche doit être aveugle.
- Confondre avec le Président ou la Bataille : le mistigri ne compare pas les forces de cartes.

## FAQ : Mistigri

Pourquoi « mistigri » ? Mot français désignant autrefois un chat hérissé ou une personne mal coiffée : ici la carte « moche » qu'on ne veut pas garder.

Combien de cartes par joueur à 4 ? 49 ÷ 4 = 12 cartes pour certains, 13 pour un joueur, le surplus est aléatoire.

Peut-on jouer avec un joker ? Non en règle classique, uniquement la Dame restante. Variante maison possible avec joker comme mistigri.

Que faire si quelqu'un n'a plus de cartes au milieu du tour ? Il sort ; on saute sa main lors des pioches suivantes.

Mistigri ou Manille ? La manille est un jeu de levées avec atout : très différent. Pas de fiche manille sur ReglesFaciles pour l'instant.