CARTES

Papayoo : règles du jeu de cartes, points et Papayoo

Mis à jour le 3 octobre 2026

Règles du Papayoo : 60 cartes, cartes à passer selon le nombre de joueurs, dé du Papayoo à 40 points, plis et comptage des 250 points par manche.

Le Papayoo est un jeu de plis édité par Gigamic, pour 3 à 8 joueurs à partir de 7 ans. Le principe est inversé par rapport à la belote : on cherche à ramasser le moins de points possible. Les points se cachent dans les cartes Payoo et surtout dans le Papayoo, un 7 qui vaut 40 points et dont la couleur change à chaque manche selon le dé.

Autres jeux de cartes où il faut éviter les points : le 6 qui prend et le nain jaune.

Matériel et but du jeu

La boîte contient 60 cartes et un dé à 8 faces :

- 40 cartes de couleur, numérotées de 1 à 10 dans quatre couleurs (pique, cœur, carreau, trèfle) ;
- 20 cartes Payoo, une cinquième couleur numérotée de 1 à 20.

Chaque Payoo ramassé vaut sa valeur, le Papayoo vaut 40 points et les autres cartes ne valent rien. Une manche distribue donc toujours 250 points au total (210 en Payoo et 40 pour le Papayoo). À la fin de la partie, le joueur qui a le moins de points gagne.

Distribution et cartes à passer

On distribue toutes les cartes. Chaque joueur choisit ensuite des cartes à se débarrasser et les passe, face cachée, à son voisin de gauche. Il reçoit en même temps celles de son voisin de droite.

Joueurs	Cartes par joueur	Cartes passées
3	20	5
4	15	5
5	12	4
6	10	3
7	8 (sans les quatre 1 de couleur)	3
8	7 (sans les quatre 1 de couleur)	3

À 7 et 8 joueurs, on retire les 1 de pique, cœur, carreau et trèfle pour que chacun ait le même nombre de cartes. Le 1 Payoo reste en jeu.

Le dé désigne le Papayoo

Après l'échange, on lance le dé. La couleur obtenue désigne le Papayoo de la manche : le 7 de cette couleur. Une même main peut donc devenir dangereuse ou tranquille selon le dé. Les joueurs passent leurs cartes avant de connaître la couleur du Papayoo.

Déroulement d'un pli

1. Le joueur qui entame pose une carte face visible.
2. Dans le sens des aiguilles d'une montre, chacun doit fournir la couleur demandée, Payoo compris, s'il en possède.
3. Un joueur qui n'a pas la couleur demandée se défausse de la carte de son choix. C'est le moment de se débarrasser d'un Payoo fort ou du Papayoo.

4. La plus forte carte de la couleur demandée remporte le pli. Il n'y a pas d'atout : les Payoo ne gagnent un pli que si l'on a entamé en Payoo.
5. Le gagnant ramasse le pli et entame le suivant.

Compter les points

Quand toutes les cartes sont jouées, chacun additionne les Payoo de ses plis et ajoute 40 s'il a ramassé le Papayoo. Vérifiez que le total de la table fait 250 : c'est un contrôle simple contre les erreurs de calcul.

Exemple : un joueur a ramassé le Payoo 18, le Payoo 3 et le 7 de carreau alors que le dé indiquait carreau. Il marque 18 + 3 + 40 = 61 points pour la manche.

La durée de la partie se décide avant de commencer, par exemple un nombre de manches égal au nombre de joueurs pour que chacun distribue une fois.

Conseils pour débuter

- Passez en priorité vos Payoo élevés et les 7 qui pourraient devenir le Papayoo.
- Gardez des cartes basses dans plusieurs couleurs pour pouvoir perdre la main.
- Vider une couleur tôt permet ensuite de vous défausser des cartes dangereuses quand cette couleur est demandée.
- Comptez les Payoo déjà tombés pour savoir quand il devient risqué de gagner un pli.

Erreurs fréquentes

- croire que les Payoo sont des atouts : ils forment une cinquième couleur comme les autres ;
- oublier de fournir la couleur alors qu'on en possède ;
- passer ses cartes au mauvais voisin : elles vont toujours à gauche ;
- compter 7 points au lieu de 40 pour le Papayoo.

FAQ Papayoo

Combien de points vaut le Papayoo ? 40 points. C'est le 7 de la couleur indiquée par le dé pour la manche.

Combien de cartes faut-il passer au Papayoo ? 5 cartes à 3 ou 4 joueurs, 4 cartes à 5 joueurs, 3 cartes de 6 à 8 joueurs, toujours au voisin de gauche.

Qui gagne au Papayoo ? Le joueur qui a le moins de points à la fin de la dernière manche convenue.

Sources : fiche officielle du Papayoo chez Gigamic (auteur GB Team), recoupée avec la règle publiée par Règles de jeux, le 3 octobre 2026.

Sources et liens cités

fiche officielle du Papayoo chez Gigamic