CARTES

Poker Texas Hold'em : règles pour jouer entre amis

Mis à jour le 24 mai 2026

Règles du poker Texas Hold'em : blinds, flop, turn, river, combinaisons et all-in. Les règles essentielles pour jouer en soirée entre amis.

Le poker Texas Hold'em est le format de poker le plus joué au monde : y compris entre amis à la maison, sans croupier ni casino. Deux cartes privées, cinq cartes communes, des tours d'enchères et une hiérarchie de mains à mémoriser : ce guide simplifie les règles pour une partie amicale (jetons, dealer tournant, pas de rake), avec ce qu'il faut trancher avant la première donne.

Autres jeux de cartes en famille : belote (équipes et atout), rami (combinaisons sans mises), ou Président pour une soirée sans jetons.

Objectif et matériel

Objectif : remporter les jetons des adversaires en gagnant des pots : soit en ayant la meilleure main au showdown, soit en faisant passer tous les adversaires (tout le monde « fold »).

Matériel : un jeu de 52 cartes, des jetons (ou allumettes, bonbons…), une table. De 2 à 10 joueurs ; 6 à 9 est idéal à la maison.

Chaque joueur reçoit une main de 2 cartes (cartes privées, hole cards). Cinq cartes communes seront révélées progressivement au centre (le board).

Hiérarchie des mains (du plus fort au plus faible)

La main finale combine vos 2 cartes + les 5 communes (7 cartes au total) : vous en choisissez 5 pour former votre meilleure combinaison :

1. Quinte flush royale : A-K-D-V-10 de même couleur
2. Quinte flush : cinq cartes consécutives de même couleur
3. Carré : quatre cartes de même valeur
4. Full : brelan + paire
5. Couleur : cinq cartes de même couleur (non consécutives)
6. Quinte : cinq cartes consécutives (couleurs mixtes). L'as compte haut (A-K-Q-J-10) ou bas (A-2-3-4-5)
7. Brelan : trois cartes identiques
8. Deux paires
9. Paire
10. Carte haute : aucune combinaison, la carte la plus forte départage

À main égale, on compare les kickers (cartes accompagnantes les plus hautes).

Les blinds et le dealer

En partie amicale, un dealer (donneur) est désigné par un jeton « bouton » qui tourne à chaque main. Le joueur à gauche du dealer pose la small blind (SB), le suivant la big blind (BB) : mises forcées qui lancent le pot.

Exemple maison : SB = 1 jeton, BB = 2 jetons. Ajustez selon la pile de départ (souvent 50 à 100 big blinds par joueur).

À 2 joueurs (heads-up), le dealer pose la small blind et agit en premier pré-flop.

Déroulement d'une main

1. Pré-flop

Chaque joueur reçoit 2 cartes face cachée. Le joueur à gauche de la BB commence le tour d'enchères (peut se coucher/fold, suivre/call la BB, ou relancer/raise). Le tour continue jusqu'à ce que tous les joueurs actifs aient mis la même somme ou se soient couchés.

2. Flop

Trois cartes communes sont retournées au centre. Nouveau tour d'enchères, en commençant par le premier joueur actif à gauche du dealer.

3. Turn

Une quatrième carte commune. Nouveau tour d'enchères.

4. River

Une cinquième carte commune. Dernier tour d'enchères.

5. Showdown

S'il reste au moins deux joueurs, on révèle les mains. La meilleure combinaison de 5 cartes remporte le pot. Si un seul joueur reste (tous les autres couchés), il remporte le pot sans montrer ses cartes.

Actions possibles

- Fold (se coucher) : abandonner la main et toute mise en cours.
- Check (parole) : ne pas miser si personne n'a relancé devant vous.
- Call (suivre) : égaler la mise en cours.
- Raise (relancer) : augmenter la mise.
- All-in : miser tous ses jetons restants : vous ne pouvez plus agir mais pouvez gagner une partie du pot (side pot) selon les règles.

En partie maison, fixez : relance minimum (ex. double de la BB), nombre de relances max (sinon illimité en no-limit), et durée d'une main.

Limites de mise : No-Limit vs Limit

No-Limit (le plus courant entre amis) : vous pouvez miser tous vos jetons à tout moment. Pot-Limit : maximum = taille du pot. Limit : mises fixes par tour. Ce guide suppose le No-Limit sauf mention contraire.

Side pots (pots secondaires)

Si un joueur est all-in pour moins que la relance des autres, un pot principal (celui qu'il peut gagner) et des side pots se forment pour les mises supplémentaires entre joueurs plus riches. En maison, le dealer calcule à la main ou utilise une appli, l'essentiel : un all-in ne peut gagner que ce qu'il a mis en jeu.

Conventions maison à fixer avant de jouer

- Montant des blinds et piles de départ
- Autoriser ou non les rebuy (racheter des jetons)
- Straddle (mise volontaire avant les cartes) : rare en famille
- Montrer les cartes au showdown ou mucker (cacher) si on perd
- Interdiction de jouer « hors de sa turn » (string bets interdits : annoncez puis mettez d'un coup)

Erreurs fréquentes des débutants

- Croire que « une couleur » sur 7 cartes fait une main couleur (il faut 5 cartes de la même couleur)
- Oublier que la quinte A-2-3-4-5 est valide (quinte wheel)
- Relancer sans regarder la taille du pot (pot odds : notion avancée)

- Montrer ses cartes à un voisin pendant la main (interdit)
- Ne pas mélanger entre les mains (le dealer doit mélanger après chaque pot)

Stratégie minimale pour la maison

Jouez moins de mains mais plus agressivement quand vous entrez dans un pot. Position compte : agir en dernier post-flop est un avantage. Ne bluffez pas toute la table familiale d'un coup : vos oncles retiennent vos tells. L'objectif amical reste le divertissement : fixez une limite de perte et une heure de fin.

Différences avec le poker casino

En casino : rake prélevé, règles strictes sur les annonces, temps limité pour agir, cartes brûlées par le croupier. À la maison, le dealer-joueur distribue, les erreurs se corrigent à l'amiable, et on peut utiliser des jetons de Monopoly. Les mains et l'ordre des tours restent identiques.

FAQ : Poker Texas Hold'em maison

Combien de cartes communes au total ? Cinq : trois au flop, une au turn, une à la river.

Peut-on utiliser une seule carte de sa main ? Oui, ou aucune (main entièrement commune, « jouer le board »).

Que se passe-t-il en cas d'égalité exacte ? Le pot est partagé (split pot) entre les mains identiques.

Combien de joueurs maximum ? 10 en théorie ; au-delà de 9, la table devient lente. 6-8 est confortable.

Poker ou belote pour une soirée mixte ? La belote se joue toujours à 4 en équipes : voir règles de la belote. Le poker accepte des effectifs variables et des mises, ce qui change l'ambiance.