CARTES · RAMI SANS 51 POINTS

Rami sans 51 points : règles simplifiées pour débuter

Mis à jour le 24 mai 2026

Pas de seuil d'ouverture, parties plus courtes, la variante idéale pour apprendre le rami en famille ou avec des enfants.

Le rami sans 51 points : aussi appelé rami simple ou rami ouvert : reprend les mêmes combinaisons que le rami classique à 51 points, mais supprime le seuil d'ouverture. C'est la variante qu'on recommande pour apprendre le jeu, jouer avec des enfants ou finir une soirée en moins de 30 minutes.

Différence principale avec le rami à 51 points

Dans le rami classique, vous devez poser au moins 51 points de combinaisons avant de pouvoir poser librement. Ici, dès votre premier tour, vous pouvez poser n'importe quelle combinaison valide (brelan ou suite) sans seuil minimum.

Tout le reste : matériel, combinaisons, pioche, défausse, jokers : est identique au rami à 51 points.

Règles identiques au rami classique

- Matériel : 108 cartes (2 jeux + 4 jokers), 2 à 6 joueurs
- Combinaisons : brelan (3+ cartes identiques), suite (3+ cartes consécutives même couleur)
- Tour : piocher ’ poser (optionnel) ’ défausser
- Défausse : si vous prenez la carte visible, vous devez l'utiliser dans une nouvelle combinaison immédiatement
- Jokers : 1 joker max par combinaison, vaut 0 à l'ouverture (N/A ici) et 25 points en main à la fin

Fin de manche et scoring

Le premier à poser toutes ses cartes (avec défausse finale) gagne la manche. Les adversaires comptent les pénalités des cartes restantes : figures et dix = 10, as = 11, joker = 25, autres = valeur faciale.

On joue en plusieurs manches jusqu'à un total de pénalités convenu (souvent 150 ou 200).

Quand choisir le rami sans 51 points ?

- Enfants de 8 à 12 ans qui découvrent le jeu
- Partie express (20-30 min) avant le dîner
- Transition avant de passer au rami à 51 points une fois les combinaisons maîtrisées

Passer au rami à 51 points

Quand les joueurs enchaînent les combinaisons sans hésiter, introduisez le seuil de 51 : cela ajoute une dimension tactique (retarder l'ouverture, bloquer les adversaires). Consultez notre guide complet du rami à 51 points.

Autres variantes de rami

- Rami tunisien : pas de 51, règles de pioche différentes
- Rami en équipes : 4 joueurs, deux contre deux

Exemple de manche express

Alice ouvre en posant un brelan de 8 (24 points fictifs : pas de seuil). Elle défausse un 5. Bob pioche, pose une suite cœur 5-6-7, défausse. Chaque joueur enchaîne sans calculer 51 points : la partie dure 6 à 10 tours. Le premier à poser son As final gagne ; les autres additionnent leurs pénalités.

Erreurs fréquentes

- Oublier qu'on peut poser dès le premier tour : pas besoin d'attendre
- Appliquer quand même la règle des 51 par habitude du rami classique
- Prendre la défausse sans poser immédiatement une combinaison avec cette carte
- Confondre avec le Gin Rummy américain (10 cartes, knock)

Parties express et scoring allégé

Pour une soirée courte, fixez un plafond de pénalités bas (100 points) ou une seule manche gagnante. Le rami sans 51 se prête aussi au format « best of 3 manches » : idéal après le repas quand il reste 45 minutes. Voir le guide jeux pour enfants pour adapter le scoring aux plus jeunes.

Différences avec le rami tunisien et le Gin Rummy

Le rami tunisien partage l'absence de seuil de 51, mais ajoute souvent la variante « achat » à la défausse. Le Gin Rummy américain (10 cartes, knock) est un autre jeu : ne le confondez pas avec le rami français sans seuil.

Stratégie pour débutants

- Posez tôt les grosses combinaisons pour vider la main
- Gardez un joker pour compléter une suite en fin de manche
- Observez les défausses adverses avant de prendre la carte visible
- En famille, autorisez une « carte aide » rappelant brelans et suites

Combinaisons à connaître par cœur

Brelan de 7, suite cœur 4-5-6, carré de dames (avec joker si autorisé) : posez dès que possible sans attendre un seuil. Les jokers accélèrent la fin de manche : gardez-en un pour la dernière combinaison si la règle l'autorise.

Transition vers le rami à 51 points

Quand les joueurs posent sans hésiter brelans et suites, introduisez le seuil de 51 : expliquez le calcul (figures = 10, As = 11, joker = 0 pour l'ouverture). Une manche test avec seuil abaissé à 30 points facilite la prise en main avant le vrai rami classique.

En soirée mixte adultes-enfants, le rami sans 51 reste le meilleur pont vers le rami à 51 points, les plus jeunes posent librement pendant que les adultes préparent la transition vers le seuil d'ouverture.

FAQ : Rami sans 51 points

Peut-on quand même ajouter aux combinaisons des adversaires ? Oui, dès la première pose : pas besoin d'« ouverture ».

Combien de cartes au départ ? 13 à 2-4 joueurs, 11 à 5, 10 à 6, comme au rami classique.

C'est le même jeu que le rami américain (Gin Rummy) ? Non. Le Gin Rummy est un jeu différent (10 cartes, knock, deadwood). Le rami sans 51 reste le rami français sans seuil.