EXTÉRIEUR

Règles du Mölkky : placement des quilles et points

Mis à jour le 12 septembre 2026

Placez les 12 quilles du Mölkky avec notre schéma, comptez les points et retrouvez les règles Tactic : 50 points, dépassement et trois échecs.

Le Mölkky (Mölkky®, parfois écrit Molkky) est un jeu de quilles finlandais devenu un incontournable des après-midis en extérieur. Douze quilles numérotées, un bâton de lancer, et une règle de scoring contre-intuitive : renverser plusieurs quilles ne vaut pas toujours plus qu'une seule. Voici les règles officielles Tactic / La-Tatu. Pour un autre jeu de plein air, voir la pétanque ou le Dobble en cas de pluie.

Matériel et installation

Matériel : 12 quilles en bois numérotées de 1 à 12, et un bâton de lancer (Mölkky) d'environ 25 cm.

Joueurs : 2 à 26 (en pratique, 2 à 8 en rotation libre).

Comment placer les douze quilles ?

Au début de la partie, placez les 12 quilles debout, serrées les unes contre les autres, en quatre rangées. Elles ne sont pas rangées au hasard.

Le schéma vu depuis la ligne de lancer

Placement initial vu depuis la ligne de lancer : la rangée 1–2 est la plus proche du lanceur.

Ordre des rangées, de la plus proche à la plus éloignée : 1–2, puis 3–10–4, puis 5–11–12–6, et enfin 7–9–8.

La distance de départ

Tracez une ligne de lancer à environ 3 à 4 mètres de la formation, comme l'indique la notice officielle Tactic. Choisissez un terrain relativement plat : l'herbe rase ou le sable conviennent.

Objectif

Atteindre exactement 50 points en renversant les quilles. Le premier joueur (ou équipe) à 50 points gagne. Variante rapide : objectif à 30 points pour les enfants : voir jeux pour enfants.

Compter les points : la règle clé

- Une seule quille renversée : vous marquez la valeur inscrite sur la quille (ex. la quille 8 = 8 points).
- Deux quilles ou plus renversées : vous marquez le nombre de quilles tombées, pas la somme de leurs valeurs. Exemple : quilles 3, 7 et 12 tombent ’ 3 points, pas 22.

C'est ce qui rend le jeu tactique : en fin de partie, visez une quille isolée plutôt qu'un groupe.

Qu'est-ce qu'une quille « renversée » ?

Seules comptent les quilles complètement tombées, au sol ou inclinées sans s'appuyer sur une autre quille ou sur le bâton. Une quille qui reste debout ou appuyée contre une autre ne compte pas.

Déroulement

1. Les joueurs lancent à tour de rôle depuis la ligne de lancer.
2. Lancer du bas vers le haut (style pétanque / bowling) : pas de lancer horizontal violent.
3. On compte les points, puis on replace les quilles tombées debout exactement à l'endroit où elles se sont arrêtées (sans les resserrer). Le groupe s'étale au fil des tours.

4. Les quilles non renversées restent en place.

Dépassement de 50 points

Si votre score dépasse 50, il retombe à 25 points. Exemple : vous avez 48 points et vous marquez 5 ’ vous passez à 25, pas à 53. Cette règle maintient la tension jusqu'au bout.

Élimination

Un joueur qui rate 3 lancers consécutifs sans marquer de point (quille non renversée ou lancer hors zone) est éliminé. Ses points restent en place mais il ne joue plus.

Lancers invalides

- Le lanceur ne doit pas franchir la ligne de lancer (pas de pas de course long).
- Si le bâton ne touche aucune quille, le lancer vaut 0 point et compte comme un échec pour l'élimination.
- Le bâton qui rebondit et renverse des quilles compte normalement si les quilles tombent entièrement.

Variantes

Mölkky en équipes

Deux équipes alternent les lancers ; le score est commun. Pratique au-delà de 8 joueurs.

Partie rapide

Objectif à 30 points au lieu de 50 pour les enfants ou les créneaux courts.

Stratégie pour débuter

- À 45-48 points, visez une seule quille de faible valeur (1, 2, 3) plutôt qu'un groupe.
- Repérez les quilles isolées après plusieurs tours : elles deviennent des cibles faciles.
- Ne visez pas toujours la quille 12 : si d'autres tombent avec, vous n'aurez que 2-3 points.
- À 49 points, la quille 1 seule suffit pour gagner : ne risquez pas un groupe.

Erreurs fréquentes

- Additionner les numéros quand plusieurs quilles tombent (non : on compte le nombre de quilles)
- Replacer les quilles au centre au lieu de là où elles sont tombées
- Oublier que 3 zéros consécutifs = élimination
- Compter une quille qui reste appuyée sur une autre

Organiser un tournoi Mölkky au jardin

Tracez une ligne de lancer, formez une file si vous êtes plus de 8, et fixez l'objectif (30 ou 50 points). Un arbitre compte les quilles tombées, la règle « une quille = sa valeur, plusieurs = leur nombre » se vérifie sur place les premières manches.

Historique et marque

Le Mölkky® est une marque déposée Tactic, inspiré du jeu finlandais Kyykkä. Les sets contrefaits existent : vérifiez le numérotage 1–12 sur les quilles pour un jeu équitable.

FAQ Mölkky

Quille 12 seule vs quilles 5 et 6 ensemble ? La quille 12 seule vaut 12 points ; 5 et 6 ensemble valent 2 points.

Que se passe-t-il à 49 points si je marque 1 ? Vous gagnez : 50 exactement.

Peut-on lancer en trajectoire plate ? Non, le lancer se fait du bas vers le haut, style bowling.

Mölkky ou pétanque ? La pétanque demande un terrain stabilisé et des boules ; le Mölkky se joue sur herbe avec un simple set de quilles.

Sources et liens cités

notice officielle Tactic