

EXTÉRIEUR

Palet breton : les règles sur planche (5 m, 12 points)

Mis à jour le 24 octobre 2026

Règles du palet breton sur planche d'après la FNSMR : palets et maître, lancer à 5 m, 2 palets d'affilée, comptage des points, chapeau et atout.

Palet breton en bref : 2 à 8 joueurs · une planche en bois d'environ 70 × 70 cm · lancer à 5 mètres · 2 palets d'affilée par joueur · partie en 12 points.

Le palet breton se joue en lançant des palets en fonte sur une planche en bois posée au sol, pour les placer au plus près d'un petit palet appelé le maître. Cette fiche décrit le jeu sur planche d'après le règlement officiel de la FNSMR, édition 2019 (Fédération nationale du sport en milieu rural), qui encadre aussi le palet vendéen sur plaque de plomb. Les clubs et les concours locaux peuvent appliquer leurs propres usages : en cas de doute, convenez de la règle avant la première mène.

Matériel

Élément	Ce que prévoit le règlement
Planche	Bois tendre, le plus souvent du peuplier, en général 70 × 70 cm et 3 à 3,5 cm d'épaisseur
Palets	En fonte, légèrement bombés, 56 mm de diamètre et 155 g au plus
Maître	Plus petit que les palets : 45 mm de diamètre et 75 g au plus
Ligne de jeu	À 5 mètres du premier bord de la planche

Chaque joueur joue avec ses propres palets. Il peut les marquer d'un signe léger, à la peinture ou au feutre, pour les reconnaître au moment de compter.

Combien de joueurs et de palets ?

- Tête-à-tête (1 contre 1) : 4 palets par joueur.
- Doublette (2 contre 2) : 2 ou 4 palets par joueur. Le règlement donne les deux nombres selon les pages : fixez-le avant la partie.
- Quadrette (4 contre 4) : 2 palets par joueur.

Se placer et lancer

- Le joueur se place face au milieu de la planche, derrière la ligne de jeu. Sur planche, le pied peut mordre la ligne.
- Il peut se décaler sur le côté de 1,1 m au plus par rapport à l'axe de la planche.
- En équipe, il ne quitte pas sa ligne de jeu tant qu'il n'a pas lancé ses palets ; en tête-à-tête, ce n'est pas exigé.

Déroulement d'une mène

1. Le joueur tiré au sort en premier lance le maître sur la planche : il a droit à 3 essais au plus.
2. Une fois le maître placé, ce même joueur lance 2 palets d'affilée.
3. Il laisse ensuite la place à son adversaire s'il a le point, ou à son partenaire s'il ne l'a pas.
4. Les joueurs continuent ainsi, 2 palets à la fois, jusqu'à ce que tous les palets soient joués.
5. On compte alors les points de la mène, puis, en équipe, l'équipe qui a gagné le coup reprend le maître pour la mène suivante.
6. La première équipe qui atteint 12 points gagne la partie. En concours, les finales se jouent en 15 points.

Quand un palet compte-t-il ?

- Un palet n'est bon que s'il arrive sur la planche, ou sur un palet déjà joué sur la planche, sans avoir touché ni le sol ni un autre palet joué à côté.
- Un palet qui touche le sol avant la planche est retiré, même s'il finit sa course dessus.
- Si un palet joué touche un palet mort qui n'avait pas été enlevé, les deux palets sont retirés.

Compter les points

Quand tous les palets sont joués, on regarde quel palet est le plus près du maître. Son équipe marque un point pour chacun de ses palets plus proches du maître que le meilleur palet adverse. Le règlement le résume ainsi : une équipe peut marquer, sur un coup, autant de points qu'elle a de palets. L'autre équipe ne marque rien sur cette mène.

Exemple 1 : tête-à-tête

Équipe	Palets valides (distance au maître)	Score avant	Points de la mène	Score après
Équipe A	2 cm, 4 cm et 11 cm (le 4e palet a touché le sol : retiré)	7	2	9
Équipe B	5 cm, 8 cm, 14 cm et 18 cm	9	0	9

Le meilleur palet de B est à 5 cm. A a deux palets plus proches (2 et 4 cm) : A marque 2 points et revient à 9-9.

Exemple 2 : doublette et maître en sandwich

Équipe	Palets valides (distance au maître)	Score avant	Points de la mène	Score après
Équipe A	un palet posé sur le maître, puis 6 cm et 15 cm (le 4e est sorti de la planche)	11	1	12
Équipe B	un palet sous le maître, puis 4 cm et 10 cm (le 4e est sorti de la planche)	10	0	10

Le maître est coincé entre un palet de B, dessous, et un palet de A, dessus : sur planche, le point revient au palet du dessus. Les autres palets de A ne battent pas le palet de B qui touche le maître : A marque 1 point, atteint 12 et gagne la partie.

Exemple 3 : doublette et palet au sol

Équipe	Palets valides (distance au maître)	Score avant	Points de la mène	Score après
Équipe A	5 cm, 7 cm, 13 cm et 22 cm	4	2	6
Équipe B	9 cm et 10 cm (un palet à 4 cm a touché le sol avant la planche : retiré ; un autre est sorti)	6	0	6

Sans le palet retiré, le meilleur palet de B est à 9 cm. A a deux palets plus proches (5 et 7 cm) : A marque 2 points, et le score passe à 6-6.

Les cas litigieux sur planche

Chapeau prime

Sur planche, on dit que « chapeau prime » : quand le maître est pris en sandwich entre deux palets adverses, le point revient au palet posé dessus. Sur plaque de plomb, le même cas donne au contraire un point nul.

Chevaucher ou seulement toucher

Un palet qui chevauche le maître l'emporte sur un palet qui le touche sans le chevaucher.

L'atout

On dit qu'il y a « atout » quand deux palets adverses sont à égale distance du maître. Sur planche, la règle « atout rejoue » du palet sur plomb ne s'applique pas : si un joueur crée l'atout avec son premier palet, il joue son second ; s'il le crée avec son second, c'est l'adversaire qui joue ses palets suivants.

Égalité en fin de mène

Si deux palets adverses sont encore à égale distance du maître quand la mène se termine, le point n'est pas attribué. On dit qu'il est « pourri ».

Palet breton et palet vendéen

Le même règlement couvre le palet vendéen, joué sur une plaque de plomb avec des palets en fonte (à 3,80 m) ou en laiton (à 2,80 m), en 11 ou 13 points selon la discipline. Ses règles diffèrent sur plusieurs points, dont l'atout et le maître en sandwich : ne les mélangez pas avec celles de la planche. Pour un autre jeu de précision en plein air, voir la pétanque ou le Mölkky.

FAQ : palet breton

Quelles sont les règles du jeu du palet breton ? On lance, depuis une ligne à 5 mètres, des palets en fonte sur une planche en bois pour les placer au plus près du maître. Chaque joueur lance 2 palets d'affilée, un palet qui touche le sol avant la planche ne compte pas, et la première équipe à 12 points gagne.

Quelle distance pour jouer au palet breton ? 5 mètres entre la ligne de jeu et le premier bord de la planche, selon le règlement FNSMR. Le joueur se place face au milieu de la planche et peut se décaler de 1,1 m au plus.

Comment compter les points au palet ? L'équipe dont un palet est le plus près du maître marque un point par palet plus proche que le meilleur palet adverse. Une égalité qui subsiste en fin de mène donne un point « pourri », que personne ne marque.

Que se passe-t-il quand un palet est posé sur le maître ? Un palet qui chevauche le maître l'emporte sur un palet qui le touche seulement. Si le maître est coincé entre deux palets adverses, le point revient au palet du dessus : c'est la règle du « chapeau prime ».

Combien de palets par joueur ? 4 en tête-à-tête, 2 ou 4 en doublette selon l'accord passé avant la partie, et 2 en quadrette.

Source : règlement officiel FNSMR, édition 2019 (articles 1, 2, 6, 7 et 8 ; règlement du jeu sur bois, p. 30-31), consulté le 24 octobre 2026.

Sources et liens cités

[règlement officiel de la FNSMR, édition 2019](#)