EXTÉRIEUR · PÉTANQUE DOUBLETTE

Pétanque doublette : règles 2 contre 2

Mis à jour le 24 mai 2026

Règles de la pétanque en doublette : 2 joueurs par équipe, 3 boules chacun, pointer et tirer. Le format idéal pour l'apéro et les loisirs.

La pétanque doublette se joue à 2 contre 2 : format idéal quand vous êtes quatre sur un terrain. Les règles de base sont celles de la pétanque ; chaque joueur dispose de 3 boules, soit 6 par équipe. C'est le format le plus courant en loisir, en apéro et sur les terrains de village.

Mise en place

- 2 joueurs par équipe, partenaires pouvant se conseiller (contrairement à certaines règles triplette compétition)
- 3 boules par joueur : 6 boules par équipe et par mène
- Cercle de lancer (cercle) à 6–10 m du cochonnet selon le terrain
- Surface plane : gravier fin, terre battue ou synthétique : évitez les pentes marquées

Le cercle et le cochonnet

Le cercle (ou rond) est tracé au sol ; le pied du lanceur doit rester à l'intérieur tant que la boule n'a pas quitté la main. Le cochonnet (but) est un petit objet en bois lisse, lancé entre 6 et 10 mètres du cercle, dans les limites du terrain. Il doit rebondir au moins une fois (pas de pose directe sur le sol dur en compétition FFPJP).

L'équipe qui a gagné la mène précédente ouvre : un joueur lance le cochonnet, puis la première boule. En première mène, on tire au sort l'équipe qui ouvre.

Déroulement d'une mène

1. L'équipe gagnante de la mène précédente lance le cochonnet (entre 6 et 10 m)
2. Un joueur de cette équipe lance la première boule, idéalement près du cochonnet (pointer)
3. Alternance : l'équipe adverse doit pointer ou tirer jusqu'à ce qu'une équipe n'ait plus de boules
4. Quand une équipe a épuisé ses boules, l'autre joue ses boules restantes
5. On compte les points : seules les boules plus proches que la meilleure boule adverse comptent

Pointer vs tirer

Pointer : placer sa boule près du cochonnet, en roulant ou en plongeant selon le terrain. Tirer : viser une boule adverse pour la déplacer ou la sortir du terrain. En doublette, coordonnez-vous : un pointeur et un tireur complémentaires font des paires redoutables.

Le tir doit être franc : pas de lancer haut type « tête de cochon » en compétition. Un tir réussi qui sort la boule adverse mais laisse la vôtre près du but peut faire basculer toute la mène.

Comptage des points

À la fin de la mène, seules les boules d'une équipe plus proches du cochonnet que la meilleure boule adverse rapportent un point chacune. Exemple : vous avez les 3 boules les plus proches ’ 3 points. Si la boule adverse la plus proche est à 15 cm et vous en avez 2 devant ’ 2 points.

On mesure depuis le centre de la boule au centre du cochonnet. En cas de doute millimétrique, utilisez un pied-à-coulier ou une règle ; en loisir, le consensus des joueurs suffit largement.

Fin de partie

Première équipe à 13 points. Pas de limite de mènes, une mène peut valoir 1 à 6 points (ou plus si toutes les boules d'une équipe comptent). En compétition, on joue souvent en manches gagnantes (best of 3) ; en apéro, une seule partie à 13 points.

Stratégie doublette

- Le premier joueur pose le cadre : cochonnet + première boule de référence
- Le partenaire peut consolider (pointer) ou tenter un tir si l'adversaire a une boule qui compte
- Gardez une boule en réserve pour le coup décisif en fin de mène
- Communiquez ouvertement : c'est l'avantage du 2v2 en loisir
- Sur terrain étroit, privilégiez le pointage ; sur grand terrain, osez le tir

Doublette vs triplette

La triplette (3v3) couvre plus de terrain et demande plus de rotations. La doublette est plus directe, souvent plus rapide, parfaite pour l'apéro et les terrains étroits. En triplette compétition, chaque joueur n'a que 2 boules ; en doublette, 3 boules par joueur donnent plus de marge tactique.

Erreurs fréquentes

- Franchir le cercle avant que la boule touche le sol
- Compter une boule qui touche le cochonnet comme « comptée » sans vérifier la distance à l'adversaire
- Oublier que seule l'équipe gagnante de la mène relance le cochonnet
- Jouer avec des boules non homologuées en compétition (diamètre 71–80 mm, poids 650–800 g)

FAQ : Pétanque doublette

Peut-on se parler entre partenaires ? Oui en loisir et en compétition doublette : c'est l'un des avantages du format 2v2.

Qui lance le cochonnet ? Un joueur de l'équipe ayant gagné la mène précédente (l'équipe qui ouvre la première mène est tirée au sort).

Combien de boules par joueur ? 3 boules chacun en doublette, soit 6 par équipe.

Peut-on jouer sur gazon ? La pétanque se joue traditionnellement sur terrain sec et plat ; le gazon rase peut convenir en loisir, pas en compétition.

Que faire si le cochonnet sort du terrain ? La mène est nulle et doit être rejouée, le cochonnet doit rester dans les limites.