EXTÉRIEUR · PÉTANQUE TRIPLETTE

Pétanque triplette : règles 3 contre 3

Mis à jour le 24 mai 2026

Règles de la pétanque en triplette : 3 joueurs par équipe, rôles de pointeur et de tireur, stratégie. Le format de compétition le plus courant.

La pétanque triplette se joue à 3 contre 3 : le format le plus courant en compétition et dans les boulistes françaises. Les règles de base (cochonnet, pointer, tirer, 13 points) sont identiques à la pétanque classique ; seules l'organisation de l'équipe et la stratégie changent.

Composition des équipes

Chaque équipe aligne 3 joueurs avec des rôles souvent spécialisés :

- Le pointeur : place les boules près du cochonnet, ouvre les mènes
- Le milieu : polyvalent, pointe ou tire selon la situation
- Le tireur (dame) : responsable des tirs, joue souvent en dernier

En pratique, tout le monde pointe et tire, mais le tireur expérimenté joue généralement en fin de mène pour le coup décisif.

Matériel et nombre de boules

En compétition FFPJP, chaque joueur dispose de 2 boules (6 par équipe). En loisir, on joue parfois à 3 boules par joueur, à fixer avant la partie. Les boules doivent être homologuées : diamètre 71 à 80 mm, poids 650 à 800 g, gravées ou estampées pour identification.

Ordre de jeu

L'équipe qui a gagné la mène précédente lance le cochonnet et joue en premier. Les joueurs alternent dans l'ordre convenu en début de partie (A1, B1, A2, B2, A3, B3). L'ordre ne change pas en cours de partie sauf accord des capitaines.

Le cochonnet doit être lancé entre 6 et 10 mètres du cercle, dans les limites du terrain. Le premier joueur pose ensuite la boule de référence, idéalement à moins d'un mètre du but.

Stratégie triplette

- Le premier joueur pose le cadre (cochonnet + première boule)
- Le milieu consolide ou tente un tir difficile selon la position adverse
- Le tireur en dernier : tirer la boule adverse qui compte, ou pointer la sienne pour gagner la mène
- Communication limitée en compétition : pas de consignes vocales après le lancer du cochonnet
- Répartissez les rôles selon les forces : ne faites pas pointer le tireur en premier si le terrain est difficile

Pointer et tirer en triplette

Le pointage consiste à rouler ou plonger sa boule le plus près possible du cochonnet. Le tir vise une boule adverse pour l'éloigner ou la sortir. En triplette, le tir est plus fréquent qu'en doublette car chaque joueur n'a que 2 boules, une mène se joue souvent sur un seul coup de tireur.

Interdit : le « porté » (lancer la boule sans la rouler), le tir au fer (sans viser une boule), le cercle franchi avant le lancer.

Scoring et fin de partie

Identique à la pétanque standard : une partie va à 13 points. On compte uniquement les boules d'une équipe plus proches que la meilleure boule adverse. En championnat, on joue souvent en 2 manches gagnantes ou en poules puis élimination directe.

Triplette vs doublette

En doublette (2v2), chaque joueur a 3 boules (6 par équipe). En triplette compétition, 2 boules par joueur, plus de rotations et de couverture du terrain, mais moins de marge par joueur. La doublette favorise la communication ; la triplette exige une spécialisation des rôles.

Compétition FFPJP

La triplette est le format reine des championnats de France et des concours de bouliste. Les équipes inscrites portent un même maillot ou badge. Le capitaine désigne l'ordre de jeu et peut contester une mesure officielle. Respectez le silence pendant le tir d'un adversaire.

Organiser une triplette loisir

Pour un tournoi entre amis : inscrivez 8 ou 16 équipes, format poules de 4 puis demi-finales. Prévoyez un terrain mesuré (15 m minimum), un juge de mesure avec pied à coulisse, et des horaires de mène (45 min max par partie en poule). Autorisez 3 boules par joueur si personne ne vise la compétition, annoncez-le sur l'affiche. Hydratation et ombre obligatoires en été : une triplette dure souvent 1 h 30 à 2 h.

En club, le cochonnet doit mesurer entre 2,5 cm et 3,5 cm de diamètre ; les boules homologuées FFPJP (710–800 g) évitent les litiges sur le poids. Marquez le terrain avec des cordelettes pour les limites, une boule hors limites est morte.

Erreurs fréquentes

- Jouer 3 boules par joueur en compétition sans accord préalable (2 seulement en FFPJP)
- Changer l'ordre de jeu en cours de mène
- Donner des consignes au partenaire après le lancer du cochonnet en compétition
- Oublier de mesurer en cas de doute, la boule la plus proche doit être identifiée précisément

FAQ : Pétanque triplette

Combien de boules par joueur ? 2 en compétition (FFPJP), parfois 3 en loisir : 6 ou 9 par équipe au total.

Peut-on jouer triplette sans tireur désigné ? Oui en loisir, en compétition, le dernier joueur est généralement le plus fort au tir.

Triplette ou doublette pour débuter ? La doublette est plus simple (3 boules, communication libre). La triplette demande plus de coordination.

Qui relance le cochonnet ? L'équipe gagnante de la mène précédente, comme en pétanque standard.