SOCIÉTÉ · BILLARD AMÉRICAIN (8-BALL)

# Règle du billard américain : jouer au 8-ball

Mis à jour le 12 septembre 2026

Triangle, casse, unies et rayées, boule noire et blanche en main : les règles WPA du billard américain 8-ball et les cas de faute expliqués.

Le billard américain (pool) se joue sur une table à 6 poches avec 15 boules numérotées et une boule blanche. Au 8-ball, chaque joueur doit empocher son groupe, unies ou rayées, puis la boule noire 8. Cette fiche suit le règlement WPA actuellement publié ; les conventions de salle sont signalées séparément.

## Objectif et matériel

Objectif (8-ball) : empocher toutes ses boules de groupe puis la 8 légalement.

Matériel : table de pool à 6 poches, 15 boules numérotées, 1 blanche, queue, craie et triangle.

Joueurs : 2.

## Comment placer les boules ?

### La 8, la pointe et les deux coins du triangle

Les 15 boules sont serrées dans un triangle. La boule de pointe repose sur le point de pied :

- La 8 au milieu de la troisième rangée, c'est-à-dire au centre géométrique du triangle
- Une rayée et une unie dans les deux coins arrière
- Toutes les autres boules sans motif intentionnel : la boule de pointe n'est pas obligatoirement la 1

La 8 est au centre. Les coins unie et rayée sont interchangeables ; aucun numéro n'est imposé à la pointe.

La blanche est placée dans la zone de casse, entre la bande de tête et la ligne de tête.

## Réussir une casse légale

À la casse, aucune boule ni poche n'est annoncée et aucune boule particulière ne doit être touchée en premier. Pour remplir la condition minimale de casse, il faut empocher au moins une boule ou envoyer au moins quatre boules objets à une ou plusieurs bandes. Empocher la blanche ou faire sortir une boule reste une faute.

### Aucune boule empochée et moins de quatre boules à la bande

La casse est illégale. Le joueur entrant peut accepter la table, reformer le triangle et casser lui-même, ou reformer le triangle et laisser le premier joueur recasser.

## La boule 8 ou la blanche tombe à la casse

| Situation | Décision WPA | Joueur suivant |
|---|---|---|
| Une boule autre que la 8 tombe, sans faute | La table reste ouverte | Le casseur continue |
| Aucune boule ne tombe, au moins quatre atteignent une bande | La casse est légale | L'adversaire joue la position |
| Aucune boule ne tombe, moins de quatre atteignent une bande | Accepter la table, recasser ou laisser le casseur recommencer | Selon le choix de l'adversaire |
| La 8 tombe sur une casse légale | Replacer la 8 et garder la position, ou reformer le triangle | Le casseur continue ou recasse |
| La 8 tombe avec une faute | Replacer la 8 avec blanche en main dans la zone de casse, ou reformer le triangle | L'adversaire joue ou recasse |
| La blanche est empochée ou sort, sans la 8 | Blanche en main dans la zone de casse | L'adversaire |
| Une boule objet sort de la table | Faute ; elle reste hors jeu, sauf la 8 qui est replacée | L'adversaire accepte la position ou prend la blanche en main dans la zone de casse |

| Situation | Décision WPA | Joueur suivant |
|---|---|---|
| Une autre faute est commise à la casse | Accepter la table en position, ou prendre la blanche en main dans la zone de casse | L'adversaire choisit |

## Choisir les unies ou les rayées après la casse

La table reste ouverte après la casse, même si une ou plusieurs boules ont été empochées. Tant que les groupes ne sont pas attribués, le joueur peut toucher d'abord n'importe quelle boule objet sauf la 8. Il doit rendre claires la boule et la poche visées :

- Unies (solids) : boules 1 à 7
- Rayées (stripes) : boules 9 à 15

Le premier joueur qui empoche légalement la boule annoncée dans la poche annoncée reçoit ce groupe. L'adversaire prend l'autre. Si le coup annoncé échoue, la table reste ouverte.

Exception : si les sept boules d'un groupe ont déjà disparu alors que la table est encore ouverte, le joueur peut revendiquer temporairement ce groupe et jouer la 8.

## Déroulement d'un tour

1. Le joueur au trait frappe la blanche
2. Il doit toucher en premier une de ses boules, ou n'importe quelle boule sauf la 8 si la table est ouverte
3. Il continue tant qu'il empoche légalement une boule de son groupe
4. S'il rate ou commet une faute, l'adversaire joue

## Empocher la 8-ball

On ne peut viser la 8 qu'après avoir empoché toutes ses boules. Pour gagner :

- Rendre claires la boule 8 et la poche visée
- Empocher la 8 dans la poche désignée sans faute

Après la casse, le joueur perd la manche s'il :

- Empoche la 8 avant la fin de son groupe
- Empoche la 8 avec une faute (blanche dans la poche, mauvaise boule touchée en premier…)
- Empoche la 8 dans une poche non annoncée
- Envoie la 8 hors table

## Les fautes et la blanche en main

### Pendant la manche

- Blanche empochée ou sortie : blanche en main pour l'adversaire
- Toucher la boule adverse en premier (table fermée)
- Aucune boule légale touchée, ou, si aucune boule n'est empochée, ni la blanche ni une boule objet ne touche une bande après le contact
- Boule hors table : elle reste hors jeu ; sortir la 8 fait perdre la manche
- Double contact, coup poussé, touche avec la main

Après une faute standard commise pendant la manche, l'adversaire place la blanche où il veut sur la surface de jeu.

### Les cas particuliers de la casse

À la casse, la blanche en main reste limitée à la zone comprise entre la bande de tête et la ligne de tête. Les choix exacts selon la faute figurent dans le tableau ci-dessus.

## 9-ball (aperçu)

Autre format pool : seules les boules 1 à 9, dans l'ordre numérique. Toucher la plus basse en premier ; victoire en empochant la 9 légalement. Plus rapide, courant en compétition US.

## Erreurs fréquentes

- Empocher la 8 trop tôt après la casse : perte de la manche
- Oublier de toucher une bande après contact lorsqu'aucune boule n'est empochée
- Empocher la 8 dans une autre poche que celle annoncée
- Mal placer le triangle (8 pas au centre)

## Règle WPA et conventions de votre salle

La WPA demande que la boule et la poche prévues soient identifiables à chaque coup hors casse. Si le coup est évident, une annonce orale n'est pas nécessaire ; en cas d'ambiguïté, annoncez seulement la boule et la poche, pas les bandes, contacts ou effets. Avant de jouer, mettez-vous d'accord sur toute convention locale qui s'écarte de cette fiche.

## Autres formats de billard américain

Au 14.1 continu (straight pool), chaque boule et chaque poche sont annoncées. Au 9-ball, la blanche doit toucher d'abord la boule portant le plus petit numéro encore sur la table ; la 9 empochée légalement gagne la manche.

## Entretien minimal de la table

Craiez le procédé avant les coups à effet, brossez la table avec le matériel prévu et signalez les boules endommagées. Ne posez pas la craie comme repère de visée sur la bande.

## Exemple de partie 8-ball

A casse légalement et empoche la 3 : il continue, mais la table reste ouverte. Il annonce ensuite la 5 dans la poche de coin et réussit : son groupe devient alors les unies. Plus tard, après avoir empoché sa dernière unie, il annonce la 8 dans une poche et réussit sans faute : il gagne. S'il avait empoché la 8 avant sa dernière unie, il aurait perdu la manche.

## FAQ : Billard américain

8-ball ou 9-ball ? 8-ball pour le bar et les débutants ; 9-ball plus dynamique pour joueurs confirmés.

Que se passe-t-il si la blanche et la 8 tombent ensemble ? À la casse, l'adversaire choisit entre replacer la 8 et jouer avec la blanche en main dans la zone de casse, ou reformer le triangle et recasser. Après la casse, empocher la 8 en commettant une faute fait perdre la manche.

Faut-il annoncer sa poche ? Selon la WPA, la boule et la poche visées doivent être claires à chaque coup sauf la casse. Une annonce orale sert seulement si le coup n'est pas évident.

Retour à la fiche billard Voir aussi billard : vue d'ensemble et billard français.

## Sources et liens cités

règlement WPA actuellement publié