

Billard anglais : règles du snooker

Mis à jour le 24 mai 2026

Rouges et couleurs, alternance, points, frames et fautes, le snooker expliqué.

Le billard anglais désigne surtout le snooker : jeu de billard à poches sur grande table avec 22 boules et un système de points complexe. Très populaire au Royaume-Uni et en diffusion TV (Crucible, Ronnie O'Sullivan), il se joue en frames : celui qui remporte le plus de manches gagne le match. Ce guide reprend les règles de base du snooker pour comprendre une partie et jouer entre amis.

Objectif et matériel

Objectif : marquer plus de points que l'adversaire dans une frame, en empochant les boules dans l'ordre réglementaire.

Matériel : table snooker (12 pieds en compétition, plus petite en club), 15 boules rouges, 6 couleurs (jaune, vert, marron, bleu, rose, noir), 1 blanche, queue, rest (cross) pour les coups lointains.

Joueurs : 2 (ou doubles en alternance). Durée d'une frame : 20 à 60 minutes.

Valeur des boules

Boule	Points
Rouge	1
Jaune	2
Vert	3
Marron	4
Bleu	5
Rose	6
Noir	7

Mise en place

Les 15 rouges forment un triangle derrière la zone rose. Les couleurs sont sur leurs spots désignés sur la table. La blanche est en zone de break (demi-lune).

Ordre de jeu : alternance rouge / couleur

Tant qu'il reste des rouges sur la table :

1. Le joueur doit d'abord empocher une rouge (1 point)
2. Puis il choisit une couleur, l'empoche (valeur 2 à 7), et la couleur est remplacée sur son spot tant qu'il reste des rouges
3. Il continue tant qu'il empoche légalement

Quand toutes les rouges sont empochées, les couleurs doivent être jouées dans l'ordre : jaune ' vert ' marron ' bleu ' rose ' noir, sans les replacer, chaque couleur reste hors table une fois empochée.

Le break (casse)

Le premier coup doit toucher une boule rouge en premier. Au moins une boule doit entrer en poche ou toucher une bande après le contact, sinon faute.

Fautes principales

- Blanche empochée : 4 points à l'adversaire (ou valeur de la boule visée si plus élevée)
- Toucher la mauvaise boule en premier (ex. couleur alors qu'il reste des rouges et qu'aucune rouge n'était visée légalement)
- Boule hors table
- Push shot, coup de sangle non réglementaire
- Ne pas toucher de boule

Après faute : l'adversaire reprend, blanche en main (placement libre dans la zone ou sur toute la table selon faute).

Fin de frame

La frame se termine quand :

- Toutes les boules sont empochées, le plus haut score gagne
- Un joueur abandonne ou commet une faute perdant la partie dans certains cas
- Snookers required : l'écart est trop grand pour que l'adversaire rattrape, la frame peut être arrêtée par convention

Un match se joue au meilleur des frames (ex. best of 9 en tournoi).

Snooker (obstruction)

On dit qu'un joueur est snookered quand la blanche ne peut pas frapper la boule objectif en ligne directe, elle doit passer par une bande. Le snooker défensif est une tactique majeure : laisser l'adversaire sans coup facile.

Maximum break (147)

Empocher toutes les rouges avec le noir ($15 \times 8 = 120$), puis les couleurs dans l'ordre ($2+3+4+5+6+7 = 27$), total 147 points en un seul visit au table. Rare et célébré.

Snooker vs pool

Le billard américain (8-ball) utilise 16 boules et des groupes unies/rayées : pas d'alternance rouge/couleur. Le billard français n'a pas de poches.

Erreurs fréquentes

- Empocher une couleur sans avoir d'abord mis une rouge (tant qu'il en reste)
- Oublier de replacer une couleur sur son spot après empochage avec des rouges restantes
- Confondre les valeurs de points des couleurs
- Jouer sur une table pool trop petite, le snooker demande de l'espace

Première frame entre amis

Installez une table 12 pieds si possible ; sinon adaptez en jouant des frames courtes (premier à 30 points). Utilisez le triangle complet de rouges, marquez sur feuille : rouges + couleurs dans l'ordre. Autorisez le rest en loisir pour les coups où la blanche est bloquée, cela accélère l'apprentissage. Regardez une manche de snooker à la télé avant de jouer : l'alternance rouge/noir devient évidente visuellement.

Matériel minimum : 22 boules (15 rouges + 6 couleurs + blanche), triangle, craie, et idéalement un rest pour les coups lointains. Les queues snooker sont plus légères que les queues pool, empruntez-en une adaptée si vous débutez. Comptez 45 à 90 minutes pour une frame complète entre débutants.

FAQ : Billard anglais / Snooker

Billard anglais = snooker ? En recherche FR, « billard anglais » renvoie surtout au snooker ; le « blackball » ou « 8-ball UK » est une variante pool différente.

Combien de points pour gagner ? Pas de total fixe, on marque plus que l'adversaire dans la frame ; une frame peut dépasser 100 points.

Peut-on jouer sans rest ? Oui en loisir ; le rest est autorisé en compétition pour les coups où la blanche est trop loin.

[Retour au hub billard](#) Toutes les variantes de billard