SOCIÉTÉ · BILLARD FRANÇAIS

Billard français : règles de carambole

Mis à jour le 24 mai 2026

Règles du billard français : 3 boules, table sans poches, carambole et partie libre. Le billard traditionnel expliqué pas à pas.

Le billard français (carambole) se joue sur une table sans poches, avec trois boules : deux blanches (une par joueur) et une rouge. Le but est de marquer des caramboles : faire rebondir sa blanche pour toucher les deux autres boules en un seul coup. C'est le jeu traditionnel des cafés parisiens et des fédérations FFT Billard. Ce guide reprend les règles de base du jeu libre (partie libre) à 2 joueurs.

Objectif et matériel

Objectif : atteindre un nombre de points fixé à l'avance (souvent 500 en partie libre compétition, moins en loisir) en réalisant des caramboles.

Matériel : table française (sans poches, drap lisse), 2 blanches (une marquée ou jaune pour distinguer), 1 boule rouge, queue à bande.

Joueurs : 2. Durée : 30 minutes à 2 heures selon le total de points.

Mise en place

Position de départ classique :

- Blanche du joueur 1 sur le spot de tête
- Blanche du joueur 2 sur le spot de pied
- Boule rouge au centre de la table

Le joueur qui commence est tiré au sort. En alternance, chaque joueur frappe sa blanche.

Le coup de carambole

Un coup compte 1 point si, après le choc de sa blanche :

- La blanche touche la rouge et l'autre blanche (dans n'importe quel ordre), en un seul coup
- Ou touche les trois boules selon les variantes comptées

En partie libre, le joueur continue tant qu'il marque. S'il rate, l'adversaire joue.

Coup légal et bande

En compétition, la blanche doit souvent toucher une bande après le contact avec les boules objectif, sauf si une carambole est réalisée. Sans bande ni carambole : coup nul ou faute selon règle, en amical, coup perdu sans point.

La blanche ne doit pas quitter la table. La rouge ou l'autre blanche peuvent être déplacées ; si une boule sort, elle est replacée sur des points prédéfinis (spot rouge, etc.).

Variantes de comptage

Partie libre

Chaque carambole = 1 point. Premier à 500 (ou total convenu) gagne.

Cadre (sur une bande)

Les deux objectifs doivent être dans une zone limitée par une bande, plus difficile, plus tactique.

À une bande

Variante où la blanche doit toucher une bande précise avant ou après : entraînement classique.

Fautes courantes

- Ne toucher qu'une seule boule objectif
- Toucher la blanche adverse en premier (on ne joue que sa blanche)
- Blanche hors table : faute, coup adverse souvent en position avantageuse
- Double contact ou poussée
- Ne pas sortir la blanche du cadre de tir si elle est trop proche d'une bande (règle de placement)

Stratégie de base

- Laisser la rouge et l'adversaire dans des positions qui facilitent la prochaine carambole
- Utiliser les bandes pour « casser » des positions fermées
- Éviter de laisser la rouge près d'une bande avec les deux blanches accessibles, cadeau pour l'adversaire
- Maîtriser l'effet (pris de bande) pour contrôler les rebonds

Billard français vs pool

Pas de poches, pas d'empochement, uniquement caramboles et position. Table plus longue, jeu plus technique. Voir le billard américain pour le pool à poches.

Dimensions et table idéale

Table française réglementaire : 2,84 m × 1,42 m environ. Le drap est plus rapide que le pool ; l'ardoise doit être nivelée. Prévoir des lampes basses sans ombre sur les boules, la lecture des angles est tout le jeu.

Compétition vs loisir

En club FFB, la règle de bande après contact est stricte et le comptage est officiel. En café, on assouplit souvent la bande obligatoire et on joue à 100 ou 200 points pour une pause déjeuner. Voir le hub billard pour comparer avec le pool et le snooker.

Initiation en 30 minutes

Pour une première partie entre amis : jouez à 50 points, sans obligation de bande, blanche en main après chaque faute. Chaque joueur alterne les entrées en jeu ; le premier qui touche rouge puis l'autre blanche marque. Concentrez-vous sur trois gestes : viser le milieu de la blanche, frapper franc (pas de poussée), et laisser la blanche près de la rouge pour le coup suivant. Une table de bar 2,80 m convient ; prévoyez des queues adaptées à la taille des joueurs.

Entretien et matériel

Le drap se brosse dans le sens du jeu avant chaque session ; la craie sur le procédé évite les miscues. Les boules doivent être de même diamètre et poids (environ 61,5 mm, 620 g en compétition). Un éclairage centré au-dessus de la table réduit les ombres qui faussent les angles, surtout pour les coups de bande serrés.

FAQ : Billard français

Combien de boules ? 3 : votre blanche, celle de l'adversaire, la rouge.

Peut-on toucher l'adversaire en premier ? Non, on frappe toujours sa propre blanche ; l'ordre de contact avec rouge et blanche adverse définit la carambole.

Partie à combien de points ? 500 en compétition libre ; 100 ou 200 en apéro.

Retour à la fiche principale Billard : toutes les variantes