SOCIÉTÉ · DAMES 64 CASES

Jeu de dames 64 cases : règles du damier 8×8

Mis à jour le 22 août 2026

Règles du jeu de dames sur 64 cases : placement des 12 pions, prises, rafles et dames volantes, avec les différences du checkers 8×8.

Le jeu de dames sur 64 cases se joue sur un damier de 8×8, avec 12 pions par joueur disposés sur les trois premières rangées de cases foncées. Mais « dames 64 » ne désigne pas une règle unique : les dames brésiliennes et le checkers anglo-américain utilisent le même matériel, avec des déplacements et des prises différents.

Cette fiche explique d'abord la règle brésilienne, pratiquée en compétition de dames-64. Si votre boîte ou votre application indique « checkers », « English draughts » ou « American checkers », consultez le tableau des différences avant de jouer. Pour le jeu français sur 100 cases, voyez les règles du jeu de dames international 10×10.

Dames 64 en bref

Repère	Règle brésilienne
Damier	8×8, soit 64 cases dont 32 foncées actives
Matériel	12 pions blancs et 12 pions noirs
Départ	Les Blancs jouent en premier
Déplacement du pion	Une case en diagonale vers l'avant
Capture du pion	Obligatoire, vers l'avant ou vers l'arrière
Choix d'une prise	La séquence qui capture le plus de pièces est obligatoire
Dame	Volante : elle parcourt plusieurs cases libres en diagonale

Repère	Règle brésilienne
But	Prendre toutes les pièces adverses ou les bloquer

Installation du damier 8×8

Placez le damier de sorte que la première case à gauche de chaque joueur soit foncée. Seules les cases foncées sont utilisées.

Chaque joueur pose ses 12 pions sur les cases foncées des trois rangées les plus proches. Les deux rangées centrales restent vides. Les Blancs commencent, puis les joueurs jouent chacun leur tour.

Déplacement d'un pion

Sans capture, un pion avance d'une case en diagonale vers l'avant, sur une case foncée libre. Il ne peut pas reculer pour un déplacement simple.

Une prise obéit à une autre règle : le pion peut capturer vers l'avant ou vers l'arrière. Il saute une pièce adverse adjacente si la case juste derrière est libre, puis retombe sur cette case.

Capture obligatoire et rafle

Si une prise est possible, vous devez la jouer. Après une première prise, la même pièce continue tant qu'elle peut capturer une autre pièce : c'est une rafle.

Quand plusieurs parcours sont possibles, choisissez obligatoirement celui qui prend le plus grand nombre de pièces. À nombre égal, vous choisissez librement le parcours : un pion et une dame adverse comptent chacun pour une pièce.

Promotion et déplacement de la dame

Un pion devient une dame lorsqu'il atteint et s'arrête sur la dernière rangée adverse. On place généralement un second pion de même couleur au-dessus pour le signaler.

La dame brésilienne est volante : elle avance ou recule sur autant de cases libres qu'elle le souhaite le long d'une diagonale. Pour prendre, elle franchit une pièce adverse située sur sa diagonale et peut se poser sur une case libre au-delà, puis poursuivre une rafle si une autre prise est possible.

Dames brésiliennes ou checkers : quelles différences ?

Règle	Dames brésiliennes	Checkers anglo-américain
Damier et pions	8×8, 12 par joueur	8×8, 12 par joueur
Premier joueur	Blancs	Rouges ou foncés selon le matériel
Capture par un pion	En avant ou en arrière	Vers l'avant seulement
Choix entre plusieurs prises	Prendre le maximum de pièces	Choix libre d'une séquence complète
Déplacement d'une dame	Plusieurs cases en diagonale	Une case en diagonale
Capture par une dame	À distance, en avant ou en arrière	Sur une pièce adjacente, en avant ou en arrière

Comment choisir ? Suivez le nom indiqué par la boîte, la notice ou la plateforme. Une dame qui parcourt plusieurs cases signale la règle brésilienne ; une dame limitée à la case diagonale voisine signale le checkers. Ne mélangez pas ces règles au cours d'une partie.

Comment gagner une partie ?

Vous gagnez lorsque l'adversaire n'a plus de pièce ou ne peut effectuer aucun coup légal. Une partie peut aussi se terminer par abandon ou par match nul dans les situations prévues par le règlement de compétition.

- Vérifiez toutes les captures avant de déplacer un pion : une prise oubliée rend le coup irrégulier.
- Comparez les rafles complètes, pas seulement leur premier saut.
- Gardez plusieurs pions reliés pour limiter les prises adverses.
- Contrôlez les diagonales longues avant de promouvoir une dame volante.

Erreurs fréquentes

- Placer 20 pions par joueur sur un damier 8×8 au lieu de 12
- Jouer sur les cases claires
- Oublier qu'un pion brésilien peut capturer vers l'arrière
- Choisir une petite prise alors qu'une rafle plus longue existe
- Limiter une dame brésilienne à une seule case
- Appliquer au checkers la prise majoritaire ou la dame volante

FAQ : jeu de dames 64 cases

Combien de pions faut-il sur un damier de 64 cases ? 12 pions par joueur, soit 24 au total. Ils occupent les cases foncées des trois premières rangées de chaque camp.

Qui commence aux dames 64 cases ? Les Blancs commencent aux dames brésiliennes. Au checkers anglo-américain, le premier coup revient aux pions rouges, parfois représentés par des pions foncés selon le matériel.

Un pion peut-il prendre en arrière ? Oui aux dames brésiliennes. Non au checkers anglo-américain, où un pion non couronné capture seulement vers l'avant.

La dame peut-elle parcourir plusieurs cases ? Oui dans la règle brésilienne : la dame est volante. Au checkers, elle se déplace seulement vers une case diagonale voisine.

Faut-il prendre le plus de pions possible ? Oui aux dames brésiliennes. Au checkers, toute prise est obligatoire, mais le joueur choisit librement entre les séquences disponibles et doit terminer celle qu'il a commencée.

Quelle différence avec le jeu de dames français ? Le jeu de dames international pratiqué en France utilise un damier 10×10 et 20 pions par joueur. Les dames 64 utilisent un damier 8×8 et 12 pions par joueur.