SOCIÉTÉ

Domino : règles classiques (block et draw)

Mis à jour le 24 mai 2026

Règles du domino classique : enchaîner les tuiles par points, bloquer ou piocher, pour 2 à 4 joueurs. Guide des variantes block et draw.

Le domino classique (jeu de dominos à points) se joue avec un jeu de 28 pièces (de double-blanc à double-six). Deux à quatre joueurs alignent les dominos bout à bout en faisant correspondre les chiffres. C'est un pilier des jeux de société français, au même titre que les dames ou le échecs : règles simples, parties courtes, accessible dès 7 ans.

Pour une soirée cartes plutôt que tuiles, voir le rami ou l'UNO.

Objectif et matériel

Objectif : selon la variante, être le premier à poser toutes ses pièces (block ou draw) ou avoir le moins de points en main quand la partie se bloque.

Matériel : jeu de 28 dominos (double-six). De 2 à 4 joueurs ; 4 en équipes de 2 possible en variantes. Surface plane et espace pour la ligne de jeu.

Les pièces

Chaque domino porte deux valeurs de 0 à 6 (points ou chiffres). Le double-six (6-6) est la plus haute ; le double-blanc (0-0) la plus basse. Total des points dans un jeu double-six : 168.

On compte les points restants en main en fin de manche : addition des deux valeurs de chaque domino non posé.

Distribution

- 2 joueurs : 7 dominos chacun
- 3 ou 4 joueurs : 7 dominos chacun (4 joueurs : 7×4 = 28, toute la pioche distribuée)

Le reste forme la pioche (cachée) en 2 ou 3 joueurs. En 4 joueurs, pas de pioche : toutes les pièces sont en main.

Le donneur tourne ; le joueur à sa gauche commence (ou celui qui possède le double-six en variante « premier coup »).

Poser un domino

On pose un domino bout à bout sur la ligne : les chiffres qui se touchent doivent être identiques. Exemple : la ligne se termine par un 4 : vous posez un domino avec un 4 sur un côté (4-2, 4-6…).

Un double (ex. 5-5) se pose en travers, les deux branches de la ligne peuvent ensuite repartir du double. La ligne forme souvent un T ou une fourche.

Si vous ne pouvez pas jouer, voir les variantes block et draw ci-dessous.

Variante Block (bloqué)

Si vous ne pouvez pas poser, vous passez votre tour. Quand personne ne peut plus jouer (partie bloquée), on compte les points en main : le joueur (ou l'équipe) avec le moins de points gagne la manche. Les autres marquent le total de leurs dominos restants (points négatifs cumulés sur la partie).

Partie en manches jusqu'à un seuil (ex. 100 points) : celui qui dépasse le seuil perd (ou inverse : celui qui atteint 100 gagne, selon table).

Variante Draw (pioche)

Si vous ne pouvez pas jouer, vous piochez une pièce de la pioche. Si elle est jouable, vous la posez ; sinon vous piochez encore (variante maison : une seule pioche par tour) ou passez quand la pioche est vide.

La manche se termine quand un joueur domino (pose sa dernière pièce) : il gagne. Les adversaires comptent les points de leurs mains restantes contre eux.

La draw est la variante la plus jouée en famille avec 2 ou 3 joueurs.

Premier coup

Règles courantes pour ouvrir :

- Celui qui a le double-six commence en posant ce domino.
- Sinon le double le plus fort en main.
- Variante : le gagnant de la manche précédente ouvre librement.

Domino à 4 joueurs en équipes

Partenaires face à face. Main de 7 chacun, pas de pioche. Communication interdite sur le contenu de la main. Quand un partenaire domino ou que la partie se bloque, le score s'applique à l'équipe adverse. Stratégie : bloquer les extrémités que l'adversaire semble chercher.

Variantes avec points sur la ligne

En domino « aux points » (All Fives, Muggins), certaines tables accordent des points quand les extrémités de la ligne totalisent un multiple de 5. Variante avancée, rare en France familiale : précisez si vous l'activez.

Jeux de société proches

Le domino partage l'esprit des jeux de placement du salon : Scrabble (mots), Puissance 4 (alignement), backgammon (dés et stratégie). Pour une liste complète, parcourez la catégorie jeux de société sur Règles Faciles.

Erreurs fréquentes

- Poser un domino sans faire correspondre les chiffres
- Oublier de compter les deux faces d'un domino en main
- Pioche illimitée en draw sans limite (ralentit la partie : fixez une règle)
- Confondre block (passer) et draw (piocher)

Stratégie minimale

Gardez une diversité de chiffres en main. Jouez vos doubles tôt s'ils bloquent peu. En block, mémorisez les chiffres déjà sortis en masse (beaucoup de 6 joués : un 6-6 est difficile à poser pour l'adversaire).

FAQ : Domino classique

Combien de dominos par joueur à 4 ? Sept chacun : toute la pioche est distribuée, pas de pioche au centre.

Block ou draw : laquelle choisir ? Draw avec 2-3 joueurs (moins de passes). Block avec 4 ou pour une partie plus tactique.

Peut-on jouer au double-six sans double-six en main ? Si personne ne l'a (irrégulier en 4 joueurs), ouvrez avec le double le plus fort ou redistribuez.

Domino ou dames pour des enfants ? Les deux conviennent dès 7-8 ans. Les dames demandent plus de réflexion long terme ; le domino est plus rapide.

Existe-t-il des jeux double-neuf ou double-douze ? Oui, mais ce guide couvre le double-six standard (28 pièces).