SOCIÉTÉ

# Jeu de l'oie : règles, cases spéciales et premier lancer

Mis à jour le 3 octobre 2026

Règles du jeu de l'oie : 63 cases, cases oie, premier lancer 6 et 3 ou 5 et 4, pont, puits, labyrinthe, prison, tête de mort et arrivée pile sur 63.

Le jeu de l'oie est un jeu de parcours à deux dés, connu en Europe depuis la fin du XVIe siècle. Les joueurs avancent sur une spirale de 63 cases. Il faut atteindre la case 63 en premier, en tombant pile dessus, malgré les pièges du parcours : le puits, le labyrinthe, la prison ou la tête de mort.

Il existe des milliers de plateaux et beaucoup de règles de famille. Cette fiche suit la règle traditionnelle et signale les variantes les plus fréquentes. Autre jeu de parcours familial : les petits chevaux.

## Matériel et but du jeu

- un plateau de 63 cases disposées en spirale ;
- 2 dés à six faces ;
- un pion par joueur, à partir de 2 joueurs, sans limite stricte.

But : être le premier à arriver exactement sur la case 63.

## Déroulement d'un tour

1. Chaque joueur lance les dés. Le plus haut total commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
2. À son tour, le joueur lance les deux dés et avance son pion du total obtenu.
3. S'il s'arrête sur une case spéciale, il applique son effet.

## Les cases oie

Sur le plateau traditionnel, une oie revient toutes les neuf cases, en deux séries décalées : 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54 et 59. Le joueur qui s'arrête sur une oie avance une seconde fois du nombre de points qu'il vient de faire. S'il retombe sur une oie, il recommence.

Vérifiez la position des oies sur votre plateau : certaines éditions modernes les placent autrement.

## Le premier lancer

Comme les oies se suivent de neuf en neuf, un 9 au premier lancer ferait arriver directement au bout du parcours. La règle traditionnelle prévoit donc deux exceptions pour ce tout premier lancer :

- avec 6 et 3, le joueur va directement à la case 26 ;
- avec 5 et 4, il va directement à la case 53.

## Les cases pièges

| Case | Nom | Effet traditionnel |
|---|---|---|
| 6 | Le pont | Le joueur passe le pont et va directement à la case 12. |
| 19 | L'hôtellerie | Le joueur se repose et passe 2 tours. |
| 31 | Le puits | Le joueur attend qu'un autre pion arrive sur cette case pour le délivrer et prendre sa place. |
| 42 | Le labyrinthe | Le joueur se perd et retourne à la case 30. |
| 52 | La prison | Le joueur attend qu'un autre pion vienne le remplacer pour repartir. |
| 58 | La tête de mort | Le joueur retourne au départ et recommence le parcours. |

Les variantes les plus courantes changent la durée de l'hôtellerie, parfois un seul tour, ou la case d'arrivée du pont. Suivez les indications imprimées sur votre plateau si elles diffèrent.

## Quand deux pions se rencontrent

Quand un pion arrive sur une case déjà occupée, le pion qui s'y trouvait est renvoyé à la case d'où vient le nouvel arrivant. Les deux pions échangent donc leur position. Exception : au puits et en prison, l'arrivant délivre le joueur bloqué et prend sa place.

## Arriver pile sur la case 63

Il faut atteindre la case 63 avec le nombre exact. Si le total des dés dépasse, le joueur recule d'autant de cases qu'il en a en trop. Exemple : un pion sur la case 61 qui fait 5 avance de 2 cases jusqu'à 63, puis recule de 3 et s'arrête sur la case 60.

## Conseils pour jouer avec des enfants

- Lisez l'effet de la case à voix haute à chaque arrêt : les plus jeunes retiennent vite les pièges.
- Pour une partie plus courte, supprimez la tête de mort ou renvoyez seulement à la case 30.
- Le jeu de l'oie aide les enfants à additionner deux dés et à compter les cases : laissez-les déplacer leur pion eux-mêmes.

## FAQ jeu de l'oie

Combien de cases a le jeu de l'oie ? 63 cases dans la version traditionnelle, disposées en spirale.

Que se passe-t-il si l'on dépasse la case 63 ? On recule du nombre de points en trop. Il faut arriver pile sur 63 pour gagner.

Que faire avec 6 et 3 au premier lancer ? Le pion va directement à la case 26. Avec 5 et 4, il va à la case 53.

Sources : article « Jeu de l'oie » de Wikipédia pour les cases spéciales et l'histoire, recoupé avec la règle publiée par Règles de jeux, le 3 octobre 2026.

## Sources et liens cités

article « Jeu de l'oie » de Wikipédia